

## Procesprincipes

### 5. Communiceren

- De boodschap van een visualisatie is altijd belangrijker dan de visualisatie zelf.
- Alle architectuurproducten hebben als enige bron het architectuur-dossier.

### 6. Beheren

- Er worden alleen goedgekeurde wijzigingen in behandeling genomen.

### 7. Besturen & Managen

- Architectuur niet alleen doen, maar zoveel mogelijk vanuit een team.
- Zorg ervoor dat er altijd eigenaren zijn benoemd voor de werkprocessen.
- Spoor altijd de architectuurwerkers op.

### 8. Kwaliteitsbeheersing

- De opdrachtgever en de architect zijn niet de juiste personen die de kwaliteit van de architectuur objectief kunnen vaststellen.
- Zowel naar de geproduceerde architectuurproducten kijken, als naar het proces voor de totstandkoming van de architectuurproducten en de competenties van architecten kijken.

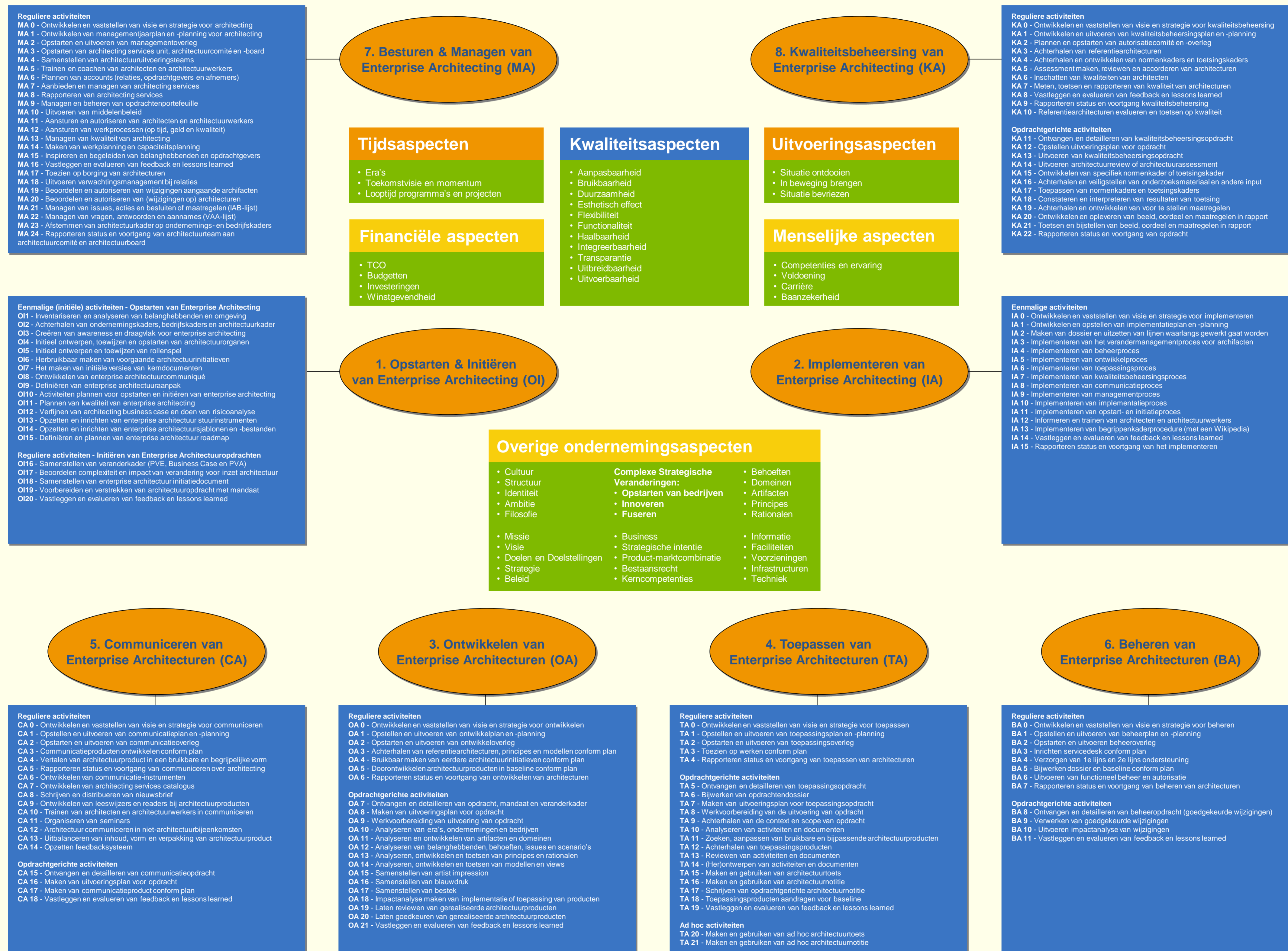
## Referentie

Zie het Dragon1 Reference Manual voor een uitgebreide beschrijving van alle werkprocessen, activiteiten, Dragon1 architectuurbegrippen en Dragon1 architectuurproducten.

Kijk op [www.dragon1.com](http://www.dragon1.com).

## Context

### Complexe strategische veranderingen: opstarten, richten, innoveren en fuseren van ondernemingen en bedrijven



## Procesprincipes

### 1. Opstarten & Initiëren

- Definieer altijd een duidelijk kader voor architecting aangaande de onderneming.
- Bij het verstrekken van een architectuuropdracht hoort altijd een opdrachtgever, een bedrijfs-kader en een ondernemingskader.
- De architect is regisseur van het beeldvormingsproces.

### 2. Implementeren

- Altijd eerst de werkprocessen van enterprise architecting informeel uitvoeren en daarna pas deze processen formaliseren door ze te implementeren.

### 3. Ontwikkelen

- Nooit ontwikkelen zonder een opdracht.
- Altijd een mandaat in de opdracht zetten.
- Altijd eerst beschrijven en daarna pas visualiseren.
- Zoveel mogelijk niet in projecten ontwikkelen maar in de lijn.

### 4. Toepassen

- Nooit het ontwikkelen en toepassen van architectuur in een project tegelijk uitvoeren.
- Een architect moet zich zoveel mogelijk, als een vertegenwoordiger van de opdrachtgever, richten op de aannemer.

## Informatie

Versie: 1.0  
 Status: Definitief  
 Website: [www.dragon1.com](http://www.dragon1.com)

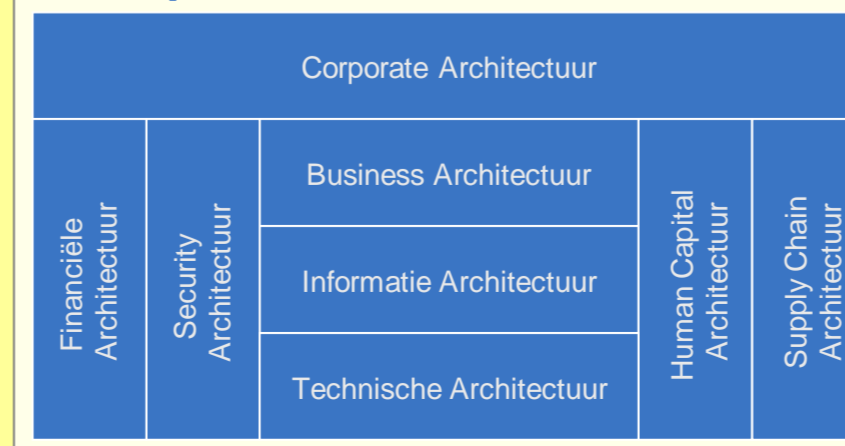
## Architectuurproducten

- Architectuurbaseline
- Architectuurdossier
- Architectuurnotitie
- Architectuuropdracht
- Architectuurtoets
- Architectuurview
- Artist Impression
- Bestek
- Blauwdruk
- Boek over artifacten
- Boek over principes
- Domeinenmodel
- Dragon1 Werkprocesplan
- Dragon1 Procesrapportage
- Principesdiagram
- Uitvoeringsplan voor opdracht

## Architectuurbegrippen

- Architectuurmodel
- Artifact
- Artifact
- Begrippenkader
- Behoeft
- Belanghebbende
- Beleving
- Domein
- Era
- Issue
- Kwaliteitsaspect
- Model
- Principe
- Raamwerk
- Rationale
- Scenario
- View
- Viewpoint

## Enterprise Architectuurraamwerk



## Legenda

- Aspecten van oplossingen (Green box)
- Aspecten van ondernemingen (Yellow box)
- Aspecten van veranderingen (Red box)
- Activiteiten in een werkproces (Blue box)
- Werkproces van Dragon1 (Orange oval)